

Hochschule Bochum  
LG Digitales Entwerfen, Planen und Bauen  
Am Hochschulcampus 1, 44801 Bochum

Stand 05.12.2022

Studentische  
Mitarbeiter\_innen  
gesucht

# Virtual und Augmented Reality

## Hintergrund

Augmented und Virtual Reality (AR/VR)-Technologien bieten Möglichkeiten für einen produktivere und effizientere Zusammenarbeit im Entwurfsprozess zwischen Planungsbeteiligten, z. B. an einem Gebäude im virtuellen Raum. Der Umgang mit VR/AR Techniken stellt eine zukünftige Kernkompetenz in Architekturstudium und auf dem Arbeitsmarkt und eine wichtige Erweiterung der gestalterischen Fähigkeiten der Studierenden dar.

### „Augmented Construction“

Die neu zu entwickelnde Lehrveranstaltung „Augmented Construction“ im BA Studiengang Architektur soll diese Technologien verstärkt in Lehrveranstaltungen nutzen. Anhand architektonischer Aufgabenstellungen sollen die Studierenden in einem Wahlmodul durch Immersion in einer virtuellen Umgebung zu innovativen Problemlösungen in der Konstruktion angeleitet werden, indem virtuelle Vorlagen in den realen Raum eingeblendet werden.

### Ihre Aufgabe

- Einarbeitung in AR- und VR-Technologien
- Unterstützung bei der Vorbereitung und Durchführung von Lehrveranstaltungen
- Aufarbeitung von Bild- und Videomaterial für Videotutorials



Bsp.: AR-gestütztes Bauen mit Microsoft Hololens®

### Anforderungen

- Interesse und ggf. Vorkenntnisse in AR- und VR-Technologien
- Modelliererfahrung mit Rhinoceros, Unreal oder Unity
- Eigenständige Arbeitsweise

### Kenntnisgewinn

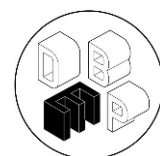
- AR- und VR-Technologien
- Videoschnitt in Camtasia
- Einblicke in die digitale Lehre

### Hard Facts

- Arbeitszeit 5 h/Woche
- Ab sofort, BIM Institut und H-Gebäude

**Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung!**

Bei Interesse bitte eine Mail mit [an.depb@hs-bochum.de](mailto:an.depb@hs-bochum.de)



Hochschule Bochum  
Bochum University  
of Applied Sciences

